

# Cálculo Diferencial e Integral para Estatísticos

Prof. Wagner H. Bonat

Universidade Federal do Paraná  
Departamento de Estatística  
Laboratório de Estatística e Geoinformação



# Sumário

- 1 Funções, limites e continuidade.
- 2 Derivadas.
  - Definição e aplicações.
  - Máximos e mínimos.
  - Funções de duas ou mais variáveis independentes.
  - Expansão em série de Taylor.
- 3 Aproximação da derivada por diferenças finitas.
- 4 Diferenciação parcial numérica.
- 5 Funções residentes do  $\mathbb{R}$  para diferenciação numérica.

# Funções

- **Definição 1** - Uma **função** escrita como  $y = f(x)$  associa um número  $y$  a cada valor de  $x$ .
- $x$  é chamada de variável **independente**.
- **Domínio de  $f(x)$**  é a faixa de valores que  $x$  pode assumir.
- $y$  é chamada de variável **dependente**.
- **Imagem de  $f(x)$**  é a faixa de valores que  $y$  pode assumir.
- Resumindo temos,

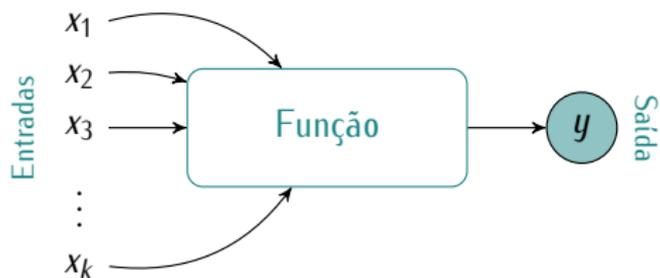
$$\begin{array}{ccc} \xrightarrow{x \in D} & f(x) & \xrightarrow{y \in I} \\ \text{Independente} & & \text{Dependente} \end{array}$$

- O **domínio** e **imagem** de uma função são intervalos.
- Tipos de intervalos:
  - Intervalo aberto **não contêm** as extremidades: Notação  $(a, b)$ .
  - Intervalo fechado **contêm** as extremidades: Notação  $[a, b]$ .

# Ideia intuitiva de função



# Ideia intuitiva de função



## Exemplo: Função

- Considere a função  $y = x^2$ .
- Em R temos

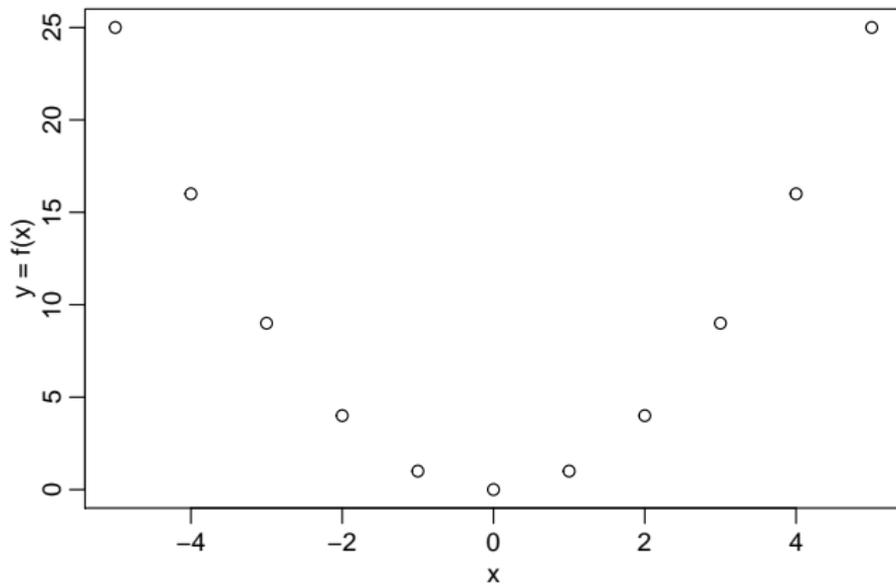
```
fx = function(x) {  
  out <- x^2  
  return(out)  
}
```

- Avaliando a função em alguns pontos.

```
x <- c(-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,5)  
fx(x)
```

```
# [1] 25 16 9 4 1 0 1 4 9 16 25
```

# Gráfico da função



# Funções parametrizadas

- **Definição 2 - Parâmetro** é uma quantidade conhecida que indexa ou parametriza uma determinada função.
- Em geral os parâmetros mudam o comportamento da função e descrevem quantidades/características de interesse.
- Notação:  $y = f(x; \theta)$ , onde  $\theta$  denota o parâmetro.
- O conjunto de valores que  $\theta$  pode assumir é chamado de espaço paramétrico.
- Notação  $\theta \in \Theta$ .

## Exemplo: Função parametrizada

- Considere a seguinte função  $y = (x - \theta)^2$ .
- Em R temos

```
fx = function(x, theta) {
  out <- (x - theta)^2
  return(out)
}
```

- Avaliando a função em alguns pontos.

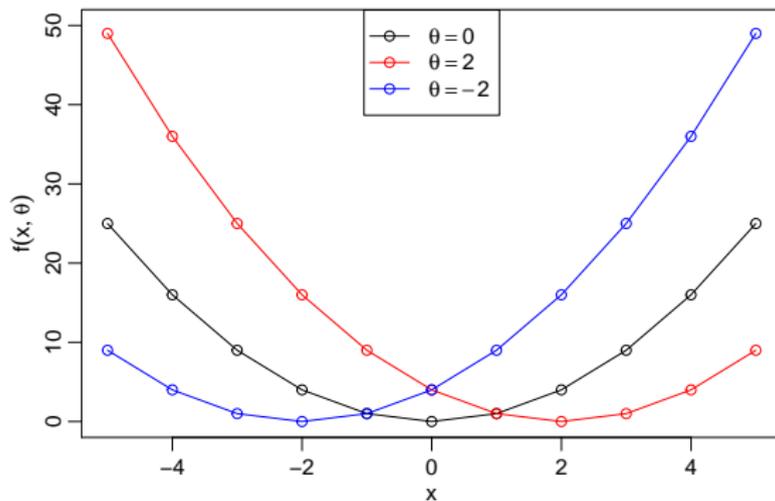
```
x <- c(-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,5)
fx(x = x, theta = -2)
```

```
# [1] 9 4 1 0 1 4 9 16 25 36 49
```

```
fx(x = x, theta = 2)
```

```
# [1] 49 36 25 16 9 4 1 0 1 4 9
```

## Gráfico da função



## Funções com vários parâmetros

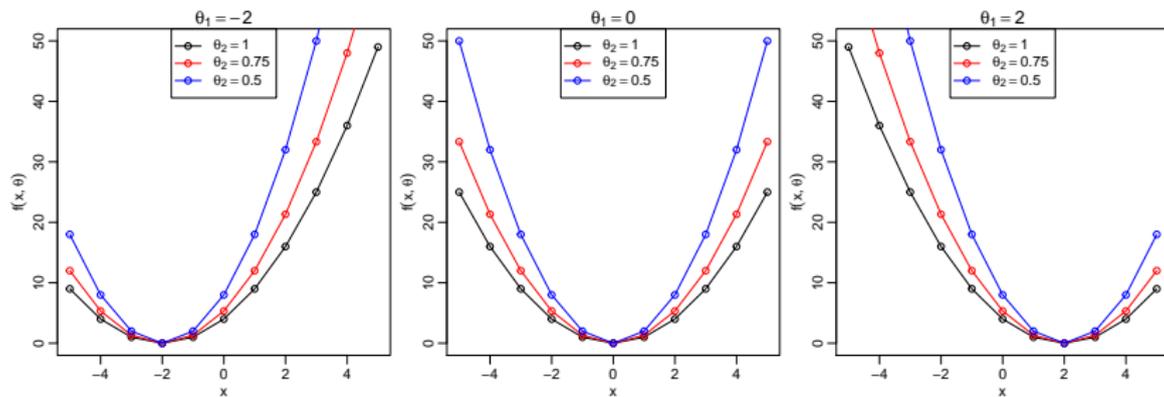
- Em geral uma função pode ter vários parâmetros.
- O ideal é que cada parâmetro controle um aspecto da função.
- Exemplo:  $y = f(x; \theta_1, \theta_2)$  ou mais geral  $y = f(x; \theta)$ , onde  $\theta$  é um vetor de parâmetros.
- Função com dois parâmetros:

$$y = \frac{(x - \theta_1)^2}{\theta_2}.$$

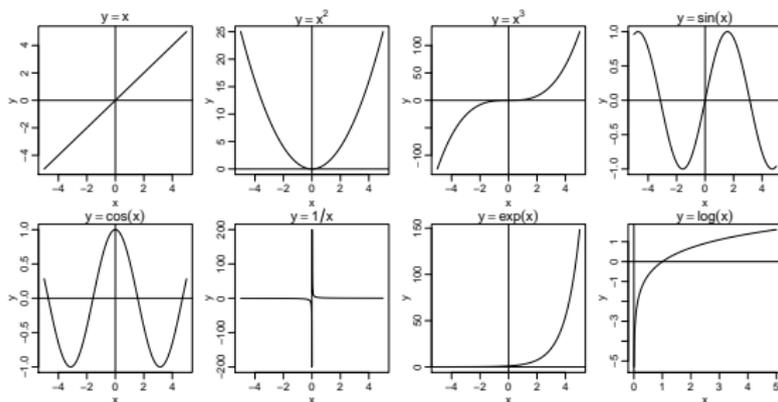
- Função em R.

```
fx = function(x, theta) {
  out <- ((x - theta[1])^2)/theta[2]
  return(out)
}
```

## Gráfico da função



## Exemplos de funções



# Límite de uma função

- **Definição 3** - Se uma função  $f(x)$  se aproxima de um número  $L$  conforme  $x$  tende a um número  $a$  vindo da direita ou da esquerda, dizemos que o limite de  $f(x)$  tende a  $L$  quando  $x$  tende a  $a$ .
- Notação

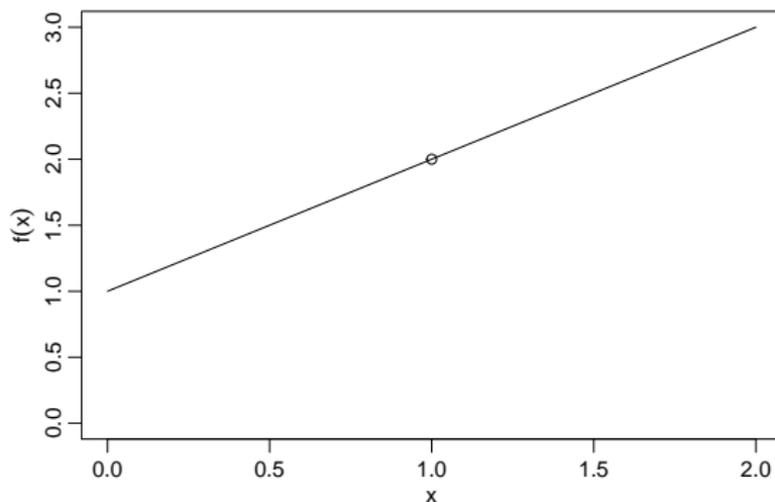
$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a) = L.$$

- O limite pode não existir.
- Se o limite de uma função existe ele é único.

# Exemplo: Limite de funções

- Considere o limite

$$\lim_{x \rightarrow 1} (x + 1) = 2.$$



# Exemplo: Limite de funções

- Considere o limite

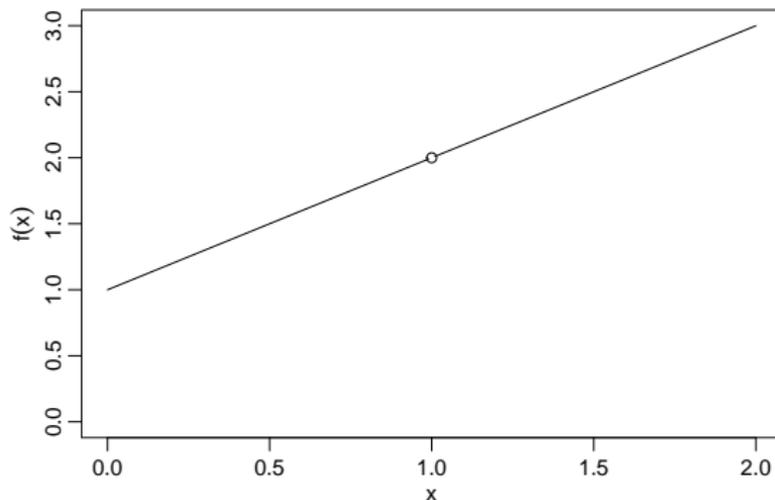
$$\lim_{x \rightarrow 1} \frac{x^2 - 1}{x - 1} = ?$$

```
fx <- function(x) {  
  out <- (x^2 - 1)/(x - 1)  
  return(out)  
}  
fx(x = 1)
```

```
# [1] NaN
```

# Exemplo: Limite de funções

- Graficamente temos



## Exemplo: Limite de funções

- Note que

$$\lim_{x \rightarrow 1} \frac{x^2 - 1}{x - 1} = \lim_{x \rightarrow 1} \frac{(x + 1)(x - 1)}{x - 1} = \lim_{x \rightarrow 1} (x + 1) = 2.$$

- **Definição intuitiva:** O limite de uma função é o valor que achamos natural para ela em um determinado ponto.

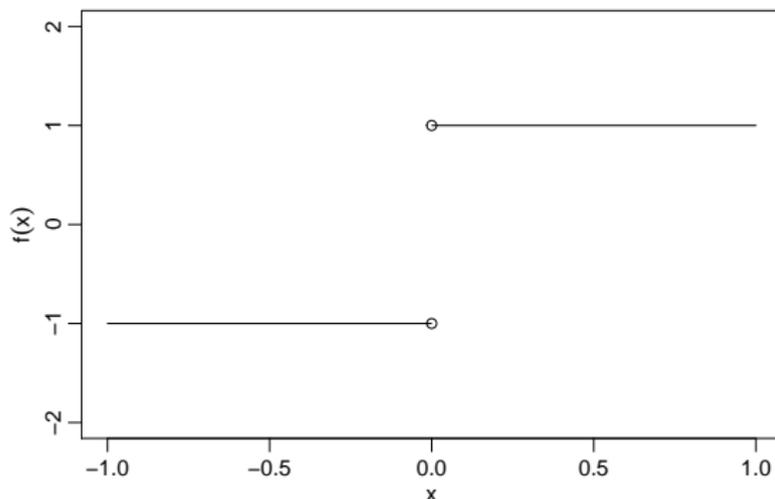
# Continuidade de uma função

- **Definição 4** - Dizemos que uma função é **contínua** em  $x = a$  se três condições forem satisfeitas:  $f(a)$  existe,  $\lim_{x \rightarrow a} f(x)$  existe e  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$ .
- Continuidade significa que pequenas variações na variável independente levam a pequenas variações na variável dependente.
- **Teorema do valor intermediário**: Se a função  $f(x)$  é contínua no intervalo fechado  $[a, b]$ , então existe pelo menos um número  $c$  em  $[a, b]$  tal que  $f(c) = M$ .
- Implicação: Se  $f(x)$  é contínua seu gráfico não contém salto vertical.
- Em geral podemos pensar em funções contínuas como sendo funções suaves.

## Exemplo: Função não contínua

- Considere a função não contínua em 0.

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{|x|}{x} = \begin{cases} -1 & x < 0 \\ 1 & x > 0. \end{cases}$$



# Sumário

- 1 Funções, limites e continuidade.
- 2 Derivadas.
  - Definição e aplicações.
  - Máximos e mínimos.
  - Funções de duas ou mais variáveis independentes.
  - Expansão em série de Taylor.
- 3 Aproximação da derivada por diferenças finitas.
- 4 Diferenciação parcial numérica.
- 5 Funções residentes do  $\mathbb{R}$  para diferenciação numérica.

# Derivada de uma função

- **Definição 5** - Derivada ordinária, derivada primeira, ou simplesmente, derivada de uma função  $y = f(x)$  em um ponto  $x = a$  no domínio de  $f$  é representada por  $\frac{dy}{dx}$ ,  $y'$ ,  $\frac{df}{dx}$  ou  $f'(a)$  é o valor

$$\frac{dy}{dx}\Big|_{x=a} = f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}.$$

## Exemplo: Derivada de uma função

- Obtenha a derivada de  $f(x) = -x^2$ .

$$\begin{aligned}f'(x) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} \\&= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{-(x+h)^2 - (-x^2)}{h} \\&= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{-(x^2 + 2xh + h^2) + x^2}{h} \\&= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{-x^2 - 2xh - h^2}{h} = \frac{-2xh - h^2}{h} \\&= \lim_{h \rightarrow 0} -2x - h = -2x.\end{aligned}$$

## Interpretação da derivada

- Taxa de mudança instântanea.
- No limite quando  $x \rightarrow a$  a derivada é a reta tangente ao ponto  $(a, f(a))$ .
- A reta tangente ao ponto  $a$  tem equação dada por  $y - f(a) = f'(a)(x - a)$ .
- Exemplo: Obtenha a reta tangente a  $f(x)$  nos pontos  $x = 2$  e  $x = -2$ .
- Temos  $f(x = 2) = -4$  e  $f'(x = 2) = -4$ , assim

$$y - f(x = 2) = f'(x = 2)(x - 2)$$

$$y - (-4) = -4(x - 2)$$

$$y + 4 = -4x + 8$$

$$y = 4 - 4x$$

## Exemplo: Reta tangente a $f(x)$

- $f(x)$  e  $f'(x)$ .

```
fx <- function(x) {  
  out <- - x^2  
  return(out)  
}
```

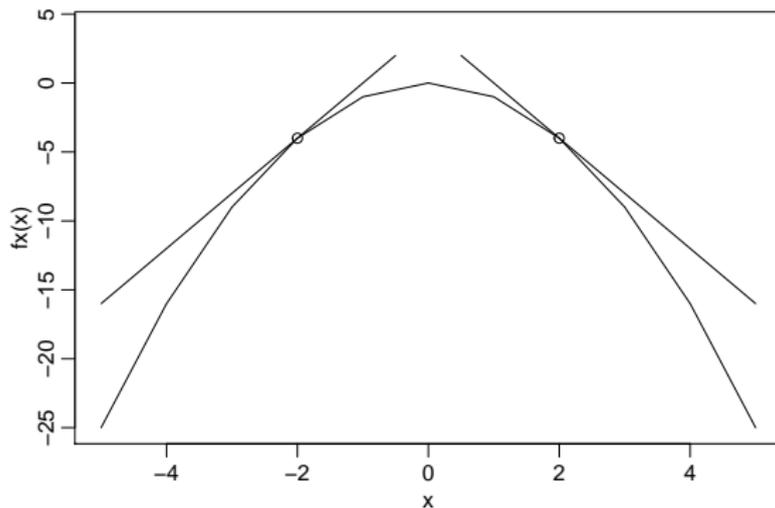
```
f_prime <- function(x) {  
  out <- -2*x  
  return(out)  
}
```

- Equação da reta  $y = a + b * x$ .

```
intercept = (fx(x = 2) - f_prime(x = 2)*2)  
slope <- f_prime(x = 2)  
c(intercept, slope)
```

```
# [1] 4 -4
```

# Exemplo: Reta tangente a $f(x)$



# Regras de derivação

- Seja  $n \neq 0$  um natural. São válidas as fórmulas de derivação:
  - 1 Se  $f(x) = c$  então  $f'(x) = 0$ .
  - 2 Se  $f(x) = x^n$  então  $f'(x) = nx^{n-1}$ .
  - 3 Se  $f(x) = x^{-n}$  então  $f'(x) = -nx^{-n-1}$ .
  - 4 Se  $f(x) = x^{1/n}$  então  $f'(x) = \frac{1}{n}x^{\frac{1}{n}-1}$ .
- Derivada de funções especiais.
  - 1 Se  $f(x) = \exp(x)$  então  $f'(x) = \exp(x)$ .
  - 2 Se  $f(x) = \ln(x)$  então  $f'(x) = \frac{1}{x}, x > 0$ .
- Sejam  $f(x)$  e  $g(x)$  deriváveis em  $x$  e seja  $c$  uma constante. Então as funções  $f(x) + g(x)$ ,  $cf(x)$  e  $f(x) \cdot g(x)$  são deriváveis em  $x$  e têm-se
  - 1  $(f + g)' = f'(x) + g'(x)$ .
  - 2  $(cf)'(x) = cf'(x)$ .
  - 3  $(f \cdot g)'(x) = f'(x)g(x) + f(x)g'(x)$ .

# Regra da cadeia

- Regra da cadeia: Sejam  $y = f(x)$  e  $x = g(t)$  duas funções deriváveis, com  $I \in D_f$ . A função composta  $h(t) = f(g(t))$  é derivável, sendo

$$h'(t) = f'(g(t))g'(t), t \in D_g.$$

- Existe uma infinidade de fórmulas de derivação.
- Na prática é comum usar um software de matemática simbólica como o wxMaxima.
- Em R as funções `deriv()` e `deriv3()`.
- Exemplos.

## Por que derivadas são importantes?

- Derivada é a inclinação (slope) da reta tangente à curva  $y = f(x)$ .
- **Obtenção de máximo ou mínimo de uma função (fundamental !!!).**
- O **máximo** de uma função  $f(x)$  é o valor  $x_n$  tal que,  $f(x_n) \geq f(x), \forall x \in D$ .
- O **mínimo** de uma função  $f(x)$  é o valor  $x_1$  tal que,  $f(x_1) \leq f(x), \forall x \in D$ .

## Problema: Redução de dados

- Suponha que temos um conjunto de observações  $y_i$  para  $i = 1, \dots, n$ . Queremos resumir a informação contida em  $y_i$  em um único número, digamos  $\mu$ .
- Problema: Como encontrar  $\mu$ ?

## Problema: Redução de dados

- Suponha que temos um conjunto de observações  $y_i$  para  $i = 1, \dots, n$ . Queremos resumir a informação contida em  $y_i$  em um único número, digamos  $\mu$ .
- Problema: Como encontrar  $\mu$ ?
- Solução: Encontrar o valor  $\mu$ , tal que  $f(\mu) = \sum_{i=1}^n (y_i - \mu)^2$ , seja a menor possível.
- Note que uma vez que temos os números observados  $y_i$  a única quantidade desconhecida é  $\mu$ .
- Note que  $\mu$  é o parâmetro da nossa função.
- A função  $f(\mu)$  mede o quanto **perdemos** em representar  $y_i$  apenas usando  $\mu$ .
- Funções perda muito populares são a **perda quadrática**, **perda absoluta**, **minmax** e a **cross entropia**.

# Exemplo: Redução de dados

- Funções em R.

```
y <- c(8,9,14,10,10,15,11,5,4,13)
```

```
fmu <- function(mu, y) {  
  out <- sum((y - mu)^2)  
  return(out)  
}
```

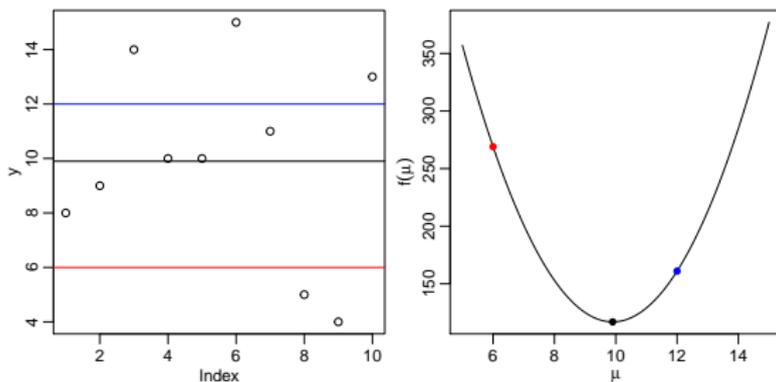
```
fmu <- Vectorize(fmu, "mu")  
fmu(mu = c(10, 12), y = y)
```

```
# [1] 117 161
```

```
f_prime <- function(mu, y) {  
  out <- -2*sum(y-mu)  
  return(out)  
}
```

# Exemplo: Redução de dados

- Graficamente, temos

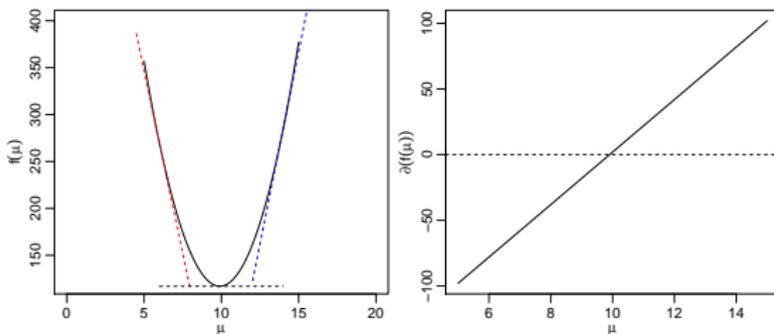


## Exemplo: Redução de dados

- Note que o **melhor** resumo dos dados de um número, corresponde ao ponto de mínimo da função  $f(\mu) = \sum_{i=1}^n (y_i - \mu)^2$ .
- Como o mínimo está relacionado com a derivada de  $f(\mu)$ ?

# Exemplo: Redução de dados

- Note que o **melhor** resumo dos dados de um número, corresponde ao ponto de mínimo da função  $f(\mu) = \sum_{i=1}^n (y_i - \mu)^2$ .
- Como o mínimo está relacionado com a derivada de  $f(\mu)$ ?



## Exemplo: Redução de dados

- No ponto de mínimo/máximo a inclinação da reta tangente a  $f(\mu)$  é zero.
- Denote por  $\hat{\mu}$  o ponto de mínimo/máximo de  $f(\mu)$ , então  $f'(\hat{\mu}) = 0$ .
- Assim, temos (regra da cadeia!!)

$$\begin{aligned}f'(\mu) &= 2 \sum_{i=1}^n (y_i - \mu) \frac{d}{d\mu} (y_i - \mu) \\ &= 2 \sum_{i=1}^n (y_i - \mu)(-1) = -2 \sum_{i=1}^n (y_i - \mu).\end{aligned}$$

## Exemplo: Redução de dados

- Agora precisamos achar o ponto  $\hat{\mu}$  tal que  $f'(\hat{\mu}) = 0$ .

$$\begin{aligned}f'(\hat{\mu}) &= 0 \\-2 \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{\mu}) &= 0 \\-\sum_{i=1}^n y_i + n\hat{\mu} &= 0 \\n\hat{\mu} &= \sum_{i=1}^n y_i \\ \hat{\mu} &= \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n}.\end{aligned}$$

# Máximos e mínimos

- Sejam  $f(x)$  uma função que admite segunda derivada no intervalo aberto  $I$  e  $x \in I$ .
  - 1  $f'(x) = 0$  e  $f''(x) > 0$  é ponto de mínimo local.
  - 2  $f'(x) = 0$  e  $f''(x) < 0$  é ponto de máximo local.
- $f''(x)$  denota a segunda derivada de  $f(x)$ , i.e.  $\frac{\partial f'(x)}{\partial x}$ .
- Em geral em estatística e técnicas padrões de *machine learning* a função objetivo/perda é criada para ter apenas um ponto de mínimo/máximo.
- Em situações patológicas, tais como falta de identificabilidade a função pode ter mais de um mínimo/máximo.

# Funções de duas ou mais variáveis independentes

- Em geral uma função possui apenas uma variável dependente.
- Porém, pode ter duas ou mais variáveis independentes.
- Exemplo 1:

$$z = f(x, y) = \frac{x^2}{2^2} + \frac{y^2}{3^2}.$$

- Exemplo 2: Sejam  $y_i$  e  $x_i$  quantidades observadas.
- A equação da reta que relaciona  $x$  e  $y$  é dada por

$$y_i = f(\beta_0, \beta_1; x_i) = \beta_0 + \beta_1 x_i.$$

# Derivadas parciais

- Para uma função  $z = f(x, y)$ , a derivada parcial de  $f$  em relação a  $x$  é representada por  $\frac{\partial f}{\partial x}$ , e é definida por

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h, y) - f(x, y)}{h},$$

desde que o limite exista.

- De forma similar, a derivada parcial de  $f(x, y)$  em relação a  $y$  é representada por

$$\frac{\partial f}{\partial y} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x, y + h) - f(x, y)}{h}.$$

- De forma geral,  $\frac{\partial f(x)}{\partial x}$  é obtida derivando  $f(x)$  considerando  $y$  fixo e vice-versa.

# Gradiente e Hessiano

- O gradiente de uma função  $f(x, y)$  é o vetor composto pelas derivadas primeira de  $f(x, y)$  em relação a  $x$  e  $y$ , i.e.

$$\nabla f(x, y) = \left( \frac{\partial f(x, y)}{\partial x}, \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \right).$$

- O Hessiano de uma função  $f(x, y)$  é a matrix

$$\mathbf{H} = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial x^2} & \frac{\partial f(x, y)}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial f(x, y)}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial x^2} \end{pmatrix}.$$

- As definições se estendem naturalmente para mais de duas variáveis.
- Vamos revisar as ideias de vetores e matrizes (álgebra linear).

# Expansão de funções em Série de Taylor

- Aproximação por Série de Taylor é fundamental em estatística e métodos numéricos.
- É uma forma simples de obter o valor aproximado de uma função perto de um ponto conhecido  $x_0$ .
- Dada uma função  $f(x)$  derivável  $(n + 1)$  vezes em um intervalo contendo um ponto  $x = x_0$ , temos

$$f(x) = f(x_0) + (x - x_0) \frac{df(x)}{dx} \Big|_{x=x_0} + \frac{(x - x_0)^2}{2!} \frac{d^2f(x)}{dx^2} \Big|_{x=x_0} + \dots + \frac{(x - x_0)^n}{n!} \frac{d^n f(x)}{dx^n} \Big|_{x=x_0} + R_n(x).$$

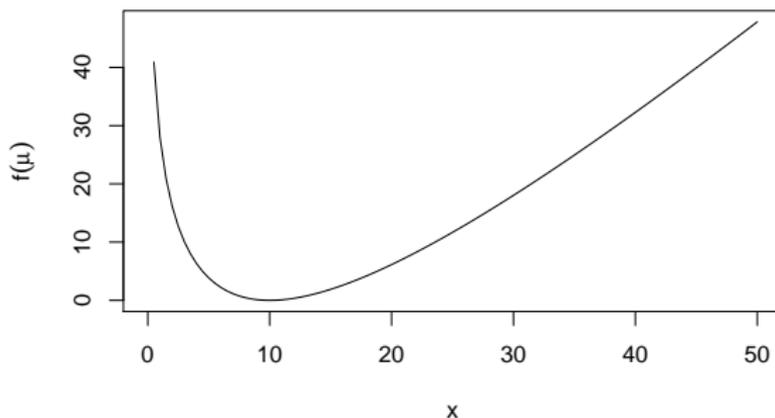
- Aproximação similar é possível para funções com duas ou mais variáveis.

## Exemplo: Expansão em Série de Taylor

- Considere a seguinte função

$$f(\mu) = 2 \left( 10 \log \frac{10}{\mu} - 10 + \mu \right).$$

Faça uma aproximação em série de Taylor de primeira e segunda ordem ao redor do ponto  $\mu_0 = 10$ .



## Exemplo: Expansão em Série de Taylor

- Primeira derivada

$$f'(\mu) = 2 \left( 1 - \frac{10}{\mu} \right).$$

- Segunda derivada

$$f''(\mu) = \frac{20}{\mu^2}.$$

- Aproximação em série de Taylor (segunda ordem) ao redor de  $\mu_0$ .

$$f(\mu) \approx f(\mu_0) + (\mu - \mu_0)f'(\mu = \mu_0) + \frac{(\mu - \mu_0)^2}{2!}f''(\mu = \mu_0).$$

# Exemplo: Expansão em Série de Taylor

- Aproximação de Taylor (genérica)

```
taylor_ap <- function(mu, mu0, f, f_prime, f_dprime) {  
  app <- f(mu = mu0) + (mu - mu0)*f_prime(mu = mu0) +  
    (((mu - mu0)^2)/(2))*f_dprime(mu = mu0)  
  return(app)  
}
```

- Derivadas

```
f_prime <- function(mu) {2*(1- 10/mu)}  
f_dprime <- function(mu) {20/mu^2}
```

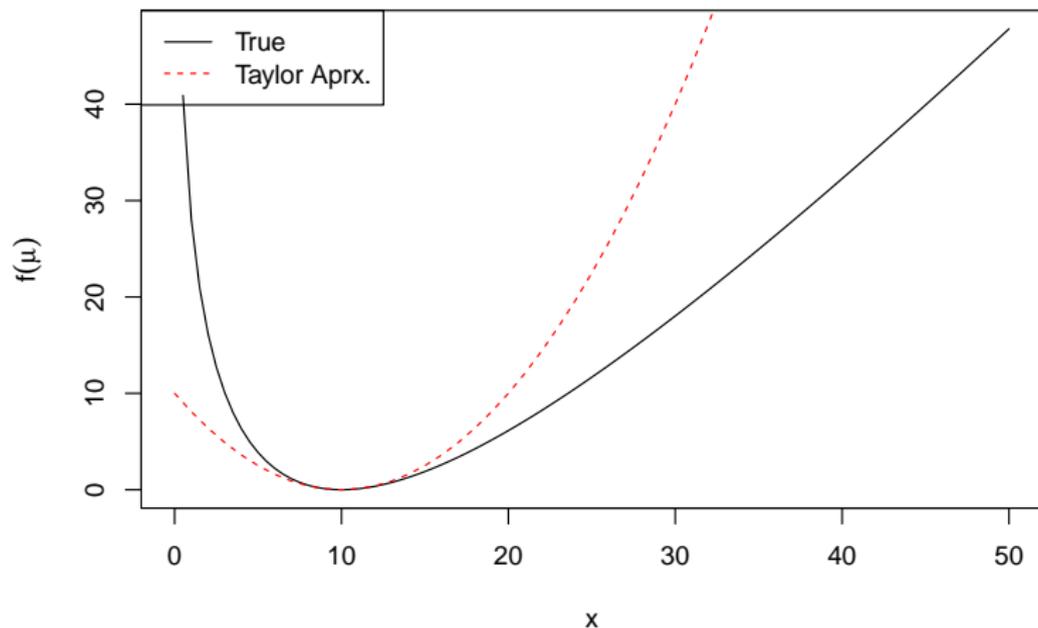
- Aproximando a função

```
taylor_ap(mu = c(9,10,11), mu0 = 10, f = f,  
          f_prime = f_prime, f_dprime = f_dprime)
```

```
# [1] 0.1 0.0 0.1
```

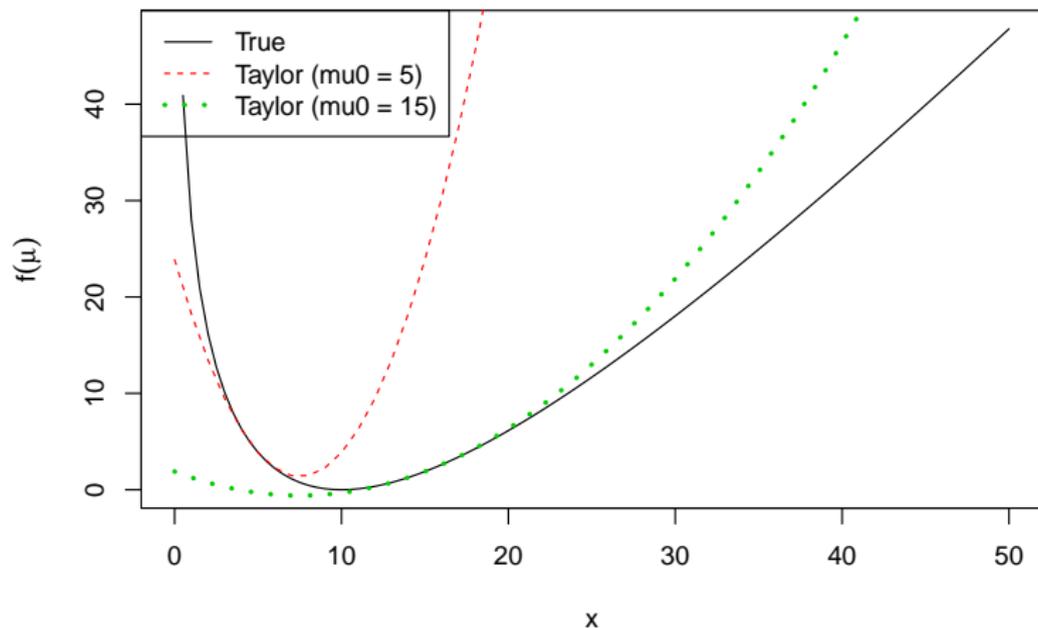
# Exemplo: Expansão em Série de Taylor

- Graficamente, temos



# Exemplo: Expansão em Série de Taylor

- Graficamente, temos



## Exemplo - Regressão linear simples

- Seja  $y_i (i = 1, \dots, n)$  observações de alguma variável de interesse.
- Seja  $x_i$  uma outra variável que queremos relacionar com  $y_i$  através de um reta, i.e.

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i.$$

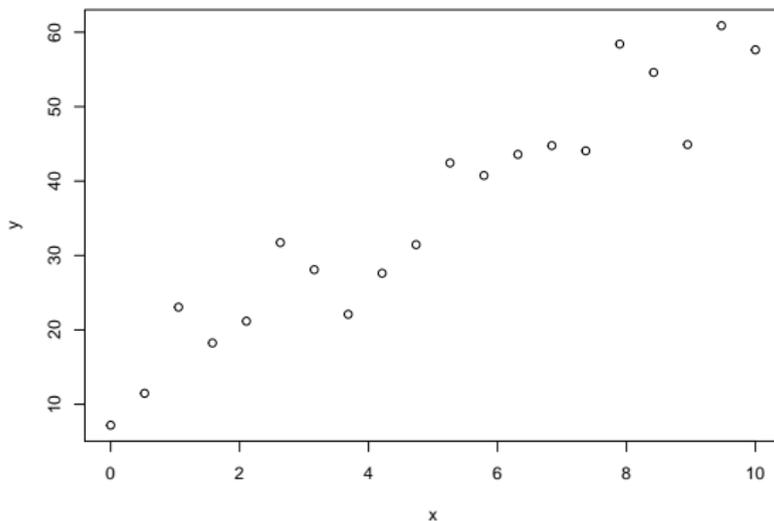
- Problema: Encontrar  $\beta_0$  e  $\beta_1$  tal que

$$SQ = f(\beta_0, \beta_1) = \sum_{i=1}^n (y_i - (\beta_0 + \beta_1 x_i))^2,$$

seja a menor possível.

# Exemplo - Regressão linear simples

- Graficamente, temos



# Como encontrar $\beta_0$ e $\beta_1$ que minimizam a SQ?

- Abordagem 1

- 1 Obter o vetor gradiente

$$\nabla f(\beta_0, \beta_1) = \left( \frac{\partial f(\beta_0, \beta_1)}{\partial \beta_0}, \frac{\partial f(\beta_0, \beta_1)}{\partial \beta_1} \right).$$

- 2 Encontrar  $\hat{\beta}_0$  e  $\hat{\beta}_1$  tal que

$$\nabla f(\hat{\beta}_0, \hat{\beta}_1) = \mathbf{0}.$$

- Abordagem 2 - Obter a derivada analiticamente, mas resolver o sistema numericamente.
- Abordagem 3 - Obter a derivada e resolver o sistema numericamente.
- Abordagem 4 - Usar um algoritmo de otimização genérico.

# Vetor gradiente

- Chame  $y_i - (\beta_0 + \beta_1 x_i) = \epsilon_i$ .
- Chame  $\beta_0 + \beta_1 x_i = \mu_i$ .

$$\nabla f(\beta_0, \beta_1) = \left( \frac{\partial f(\beta_0, \beta_1)}{\partial \epsilon_i} \frac{\partial \epsilon_i}{\mu_i} \frac{\partial \mu_i}{\partial \beta_0}, \frac{\partial f(\beta_0, \beta_1)}{\partial \epsilon_i} \frac{\partial \epsilon_i}{\mu_i} \frac{\partial \mu_i}{\partial \beta_1} \right).$$

onde

$$\frac{\partial f(\beta_0, \beta_1)}{\partial \epsilon_i} = \frac{\partial}{\partial \epsilon_i} \sum_{i=1}^n \epsilon_i^2 = 2 \sum_{i=1}^2 \epsilon_i.$$

$$\frac{\partial \epsilon_i}{\partial \mu_i} = \frac{\partial}{\partial \mu_i} (y_i - \mu_i) = -1.$$

$$\frac{\partial \mu_i}{\partial \beta_0} = \frac{\partial}{\partial \beta_0} \beta_0 + \beta_1 x_i = 1.$$

$$\frac{\partial \mu_i}{\partial \beta_1} = \frac{\partial}{\partial \beta_1} \beta_0 + \beta_1 x_i = x_i$$

# Vetor gradiente

- Vetor gradiente,

$$\begin{aligned}\nabla f(\beta_0, \beta_1) &= \left( -2 \sum_{i=1}^n \epsilon_i(1); -2 \sum_{i=1}^n \epsilon_i x_i \right) \\ &= \left( -2 \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \beta_1 x_i); -2 \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \beta_1 x_i) x_i \right).\end{aligned}$$

- Resolver o sistema de equações:

$$-2 \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 x_i) = 0 \quad (1)$$

$$-2 \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 x_i) x_i = 0 \quad (2)$$

## Resolvendo o sistema de equações

- Pela Eq. (1) temos,

$$\hat{\beta}_0 = \bar{y} - \hat{\beta}_1 \bar{x}. \quad (3)$$

- Substituindo Eq.(3) em Eq. (2) e resolvendo em  $\hat{\beta}_1$ , temos

$$\hat{\beta}_1 = \frac{\bar{y} \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n y_i x_i}{\bar{x} \sum_{i=1}^n x_i - \sum_{i=1}^n x_i^2}.$$

# Implementação em R

- Simulando um conjunto de dados.

```
set.seed(123)
b0 = 10
b1 = 5
x <- seq(0,10, l = 20)
mu <- b0 + b1*x
y <- rnorm(20, mean = mu, sd = 5)
head(cbind(y, x), 4)
```

```
#           y           x
# [1,]  7.197622 0.0000000
# [2,] 11.480691 0.5263158
# [3,] 23.056699 1.0526316
# [4,] 18.247279 1.5789474
```

# Implementação em R

- Fazendo as contas.

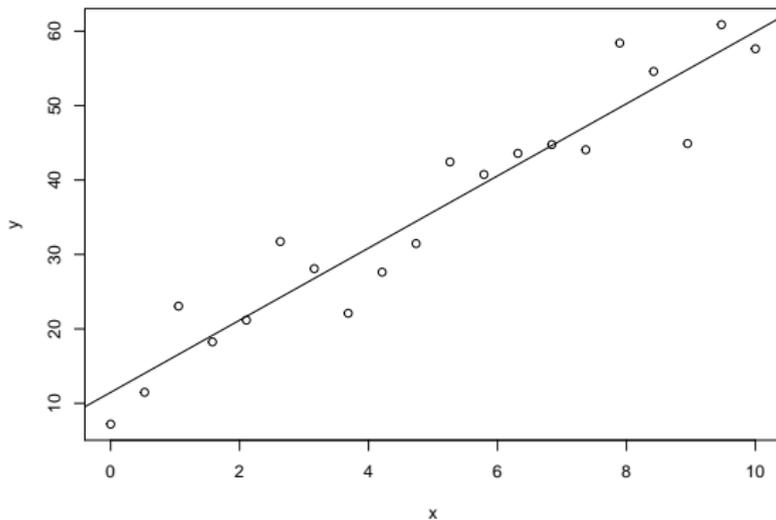
```
b1 <- (mean(y)*sum(x) - sum(y*x))/(mean(x)*sum(x) - sum(x^2))
b0 <- mean(y) - b1*mean(x)
c(b0,b1)
```

```
# [1] 11.470239 4.847576
```

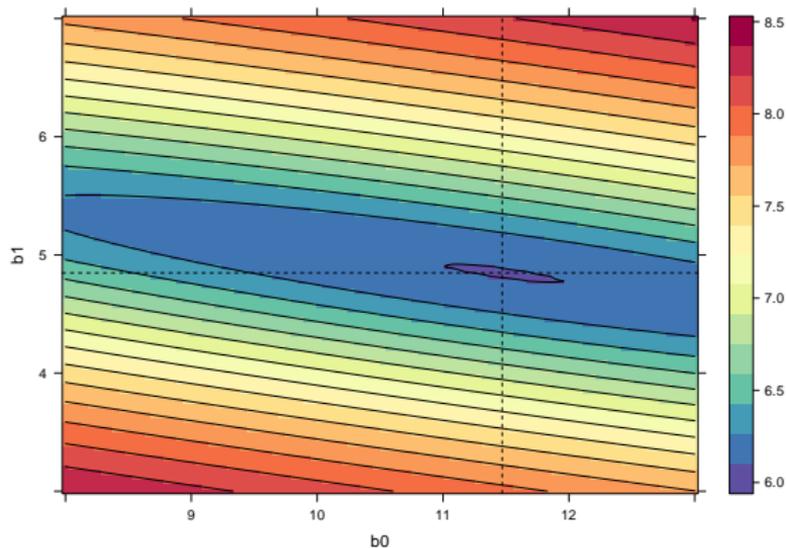
```
# Conferindo
coef(lm(y ~ x))
```

```
# (Intercept)          x
# 11.470239      4.847576
```

# Visualizando a reta ajustada



# Visualizando a superfície objetivo



# Discussão

- Derivadas são essenciais em estatística.
- Maximizar/Minimizar funções perda/objetivo.
- O cálculo é por vezes difícil e tedioso.
- Solução de sistemas lineares é tedioso quando possível.
- Álgebra linear ajuda a generalizar as soluções.
- Em situações mais gerais expressões analíticas não serão possíveis de obter.
- Métodos numéricos para resolução de sistemas lineares.
- Métodos numéricos para resolução de sistemas não-lineares.
- Métodos de otimização numérica.

# Sumário

- 1 Funções, limites e continuidade.
- 2 Derivadas.
  - Definição e aplicações.
  - Máximos e mínimos.
  - Funções de duas ou mais variáveis indepentes.
  - Expansão em série de Taylor.
- 3 Aproximação da derivada por diferenças finitas.**
- 4 Diferenciação parcial numérica.
- 5 Funções residentes do  $\mathbb{R}$  para diferenciação numérica.

# Diferenciação numérica

- Derivada dá uma medida da taxa na qual a variável  $y$  muda devido a uma mudança na variável  $x$ .
- A função a ser diferenciada pode ser dada por uma função  $f(x)$ , ou apenas por um conjunto de pontos  $(y_i, x_i)$ .
- Quando devemos usar derivadas numéricas?
  - 1  $f'(x)$  é difícil de obter analiticamente.
  - 2  $f'(x)$  é caro para calcular computacionalmente.
  - 3 Quando a função é especificada apenas por um conjunto de pontos.
- Abordagens para a diferenciação numérica
  - 1 Aproximação por diferenças finitas;
  - 2 Aproximar a função por uma outra função de fácil derivação.

# Aproximação da derivada por diferenças finitas

- Derivada  $f'(x)$  de uma função  $f(x)$  no ponto  $x = a$  é definida como:

$$f'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}.$$

- Derivada é o valor da inclinação da reta tangente à função em  $x = a$ .
- Escolhe-se um ponto  $x$  próximo a  $a$  e calcula-se a inclinação da reta que conecta os dois pontos.
- A precisão do cálculo aumenta quando  $x$  aproxima de  $a$ .
- Aproximação numérica: função será avaliada em diferentes pontos próximos a  $a$  para aproximar  $f'(a)$ .

# Aproximação da derivada por diferenças finitas

- Fórmulas para diferenciação numérica:

- 1 Diferença progressiva: Inclinação da reta que conecta os pontos  $(x_i, f(x_i))$  e  $(x_{i+1}, f(x_{i+1}))$ :

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{x_{i+1} - x_i}.$$

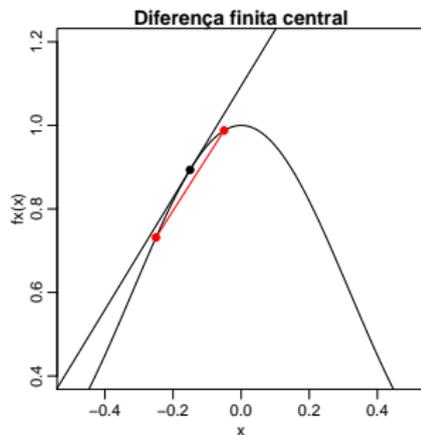
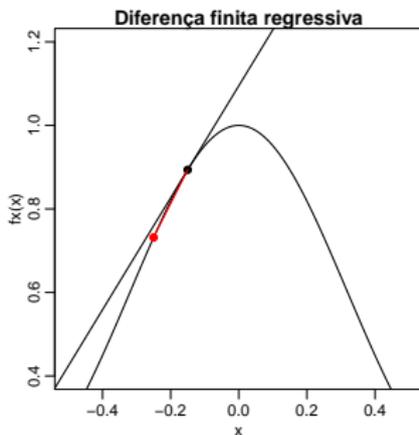
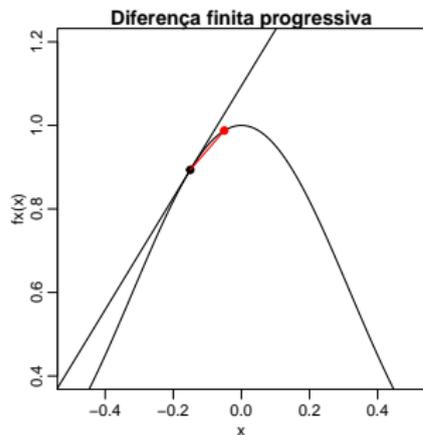
- 2 Diferença regressiva: Inclinação da reta que conecta os pontos  $(x_{i-1}, f(x_{i-1}))$  e  $(x_i, f(x_i))$ :

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}.$$

- 3 Diferença central: Inclinação da reta que conecta os pontos  $(x_{i-1}, f(x_{i-1}))$  e  $(x_{i+1}, f(x_{i+1}))$ :

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{x_{i+1} - x_{i-1}}.$$

# Ilustração: Derivada por diferenças finitas



# Aproximação da derivada por diferenças finitas

- Diferença progressiva

```
dif_prog <- function(fx, x, h) {  
  df <- (fx(x + h) - fx(x))/(x + h - x)  
  return(df)  
}
```

- Diferença regressiva

```
dif_reg <- function(fx, x, h) {  
  df <- (fx(x) - fx(x - h))/(x - (x - h))  
  return(df)  
}
```

- Diferença central

```
dif_cen <- function(fx, x, h) {  
  df <- (fx(x + h) - fx(x - h))/(x + h - (x - h))  
  return(df)}  
}
```

# Exemplo: Aproximação da derivada por diferenças finitas

- Considere  $f(x) = x^3$ , assim  $f'(x) = 3x^2$ .

```
fx <- function(x) x^3  
# Diferença progressiva  
dif_prog(fx, x = 2, h = 0.001)
```

```
# [1] 12.006
```

```
# Diferença regressiva  
dif_reg(fx, x = 2, h = 0.001)
```

```
# [1] 11.994
```

```
# Diferença central  
dif_cen(fx, x = 2, h = 0.001)
```

```
# [1] 12
```

```
# Exata  
3*2^2
```

# Diferenças finitas usando expansão em série de Taylor

- As fórmulas anteriores podem ser deduzidas usando expansão em série de Taylor.
- O número de pontos para aproximar a derivada pode mudar.
- Vantagem da dedução por série de Taylor é que ela fornece uma estimativa do erro de truncamento.

## Diferença finita progressiva com dois pontos

- Aproximação de Taylor para o ponto  $x_{i+1}$

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f'''(x_i)}{3!}h^3 + \dots,$$

onde  $h = x_{i+1} - x_i$ .

- Fixando dois termos e deixando os outros termos como um resíduo, temos

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(\xi)}{2!}h^2.$$

- Resolvendo para  $f'(x_i)$ , temos

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} - \frac{f''(\xi)}{2!}h^2.$$

- Erro de truncamento,

$$-\frac{f''(\xi)}{2!}h^2 = O(h).$$

## Diferença finita regressiva com dois pontos

- Aproximação de Taylor para o ponto  $x_{i-1}$

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) - f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f'''(x_i)}{3!}h^3 + \dots,$$

onde  $h = x_i - x_{i-1}$ .

- Fixando dois termos e deixando os outros termos como um resíduo, temos

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) - f'(x_i)h + \frac{f''(\xi)}{2!}h^2.$$

- Resolvendo para  $f'(x_i)$ , temos

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h} + \frac{f''(\xi)}{2!}h^2.$$

- Erro de truncamento,

$$\frac{f''(\xi)}{2!}h^2 = O(h).$$

## Diferença finita central com dois pontos

- Aproximação de Taylor para o ponto  $x_{i+1}$

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f'''(\xi_1)}{3!}h^3,$$

onde  $\xi_1$  está entre  $x_i$  e  $x_{i+1}$ .

- Aproximação de Taylor para o ponto  $x_{i-1}$

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) - f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f'''(\xi_2)}{3!}h^3,$$

onde  $\xi_2$  está entre  $x_{i-1}$  e  $x_i$ .

- Subtraindo as equações acima, temos

$$f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}) = 2f'(x_i)h + \frac{f'''(\xi_1)}{3!}h^3 + \frac{f'''(\xi_2)}{3!}h^3.$$

- Resolvendo para  $f'(x_i)$ , temos

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{2h} + O(h^2).$$

## Diferença finita progressiva com três pontos

- Aproxima  $f'(x_i)$  avaliando a função no ponto e nos dois pontos seguintes  $x_{i+1}$  e  $x_{i+2}$ .
- Aproximação de Taylor em  $x_{i+1}$  e  $x_{i+2}$ ,

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \frac{f'''(\xi_1)}{3!}h^3, \quad (4)$$

$$f(x_{i+2}) = f(x_i) + f'(x_i)2h + \frac{f''(x_i)}{2!}(2h)^2 + \frac{f'''(\xi_2)}{3!}(2h)^3. \quad (5)$$

- Equações 4 e 5 são combinadas de forma que os termos com derivada segunda desapareçam.
- Multiplicando Eq. 4 por 4 e subtraindo Eq. 5, temos

$$4f(x_{i+1}) - f(x_{i+2}) = 3f(x_i) + 2f'(x_i)h + \frac{4f'''(\xi_1)}{3!}h^3 - \frac{f'''(\xi_2)}{3!}(2h)^3.$$

## Diferença finita com três pontos

- Resolvendo em  $f'(x_i)$ , temos

$$f'(x_i) = \frac{-3f(x_i) + 4f(x_{i+1}) - f(x_{i+2}))}{2h} + O(h).$$

- Diferença finita regressiva com três pontos

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i-2}) - 4f(x_{i-1}) + 3f(x_i))}{2h} + O(h).$$

# Fórmulas de diferenças finitas para a segunda derivada

- Usando as mesmas idéias podemos aproximar a derivada segunda de uma função qualquer por diferenças finitas.
- A derivação das fórmulas são idênticas, porém mais tediosas.
- Fórmula diferença central com três pontos para a derivada segunda

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i-1}) - 2f(x_i) + f(x_{i+1}))}{h^2} + O(h^2).$$

- Diferença central com quatro pontos

$$f''(x_i) = \frac{-f(x_{i-2}) + 16f(x_{i-1}) - 30f(x_i) + 16f(x_{i+1}) - f(x_{i+2}))}{12h^2} + O(h^4)$$

# Fórmulas de diferenças finitas para a segunda derivada

- Diferença progressiva com três pontos

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i+1}) + f(x_{i+2}))}{h^2} + O(h).$$

- Diferença regressiva com três pontos

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i-2}) - 2f(x_{i-1}) + f(x_i))}{h^2} + O(h).$$

- Uma infinidade de fórmulas de várias ordens estão disponíveis.
- Fórmulas de diferenciação podem ser obtidas usando polinômios de Lagrange.

## Erros na diferenciação numérica

- Em todas as fórmulas o erro de truncamento é função de  $h$ .
- $h$  é o espaçamento entre os pontos, i.e.  $h = x_{i+1} - x_i$ .
- Fazendo  $h$  pequeno o erro de truncamento será pequeno.
- Em geral usa-se a precisão da máquina, algo como  $1e^{-16}$ .
- O erro de arredondamento depende da precisão finita de cada computador.
- Mesmo que  $h$  possa ser tão pequeno quanto desejado o erro de arredondamento pode crescer quando se diminui  $h$ .

# Extrapolação de Richardson

- Extrapolação de Richardson é usada para obter uma aproximação mais precisa da derivada a partir de duas aproximações menos precisas.
- Considere o valor  $D$  de uma derivada (desconhecida) calculada pela fórmula

$$D = D(h) + k_2 h^2 + k_4 h^4, \quad (6)$$

onde  $D(h)$  aproxima  $D$  e  $k_2$  e  $k_4$  são termos de erro.

- O uso da mesma fórmula, porém com espaçamento  $h/2$  resulta

$$D = D\left(\frac{h}{2}\right) + k_2 \left(\frac{h}{2}\right)^2 + k_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4. \quad (7)$$

# Extrapolção de Richardson

- A Eq. 7 pode ser rescrita (após multiplicar por 4):

$$4D = 4D\left(\frac{h}{2}\right) + k_2h^2 + k_4\frac{h^4}{4}. \quad (8)$$

- Subtraindo 6 de 8 elimina os termos com  $h^2$  e fornece

$$3D = 4D\left(\frac{h}{2}\right) + D(h) - k_4\frac{3h^4}{4}. \quad (9)$$

- Resolvendo 9, temos

$$D = \frac{1}{3} \left( 4D\left(\frac{h}{2}\right) + D(h) \right) - k_4\frac{h^4}{4}. \quad (10)$$

# Extrapolação de Richardson

- O erro na Eq. 10 é agora  $O(h^4)$ . O valor de  $D$  é aproximado por

$$D = \frac{1}{3} \left( 4D\left(\frac{h}{2}\right) + D(h) \right) + O(h^4).$$

- A partir de duas aproximações de ordem inferiores, obtemos uma aproximação de  $O(h^4)$  mais precisa.
- Procedimento a partir de duas aproximações com erro  $O(h^4)$  mostra que

$$D = \frac{1}{15} \left( 16D\left(\frac{h}{2}\right) + D(h) \right) + O(h^6).$$

- Aproximação ainda mais precisa.

## Exemplo: Extrapolação de Richardson

- Calcule a derivada de  $f(x) = \frac{2^x}{x}$  no ponto  $x = 2$ .
- Solução exata:  $\frac{\log(2)2^x}{x} - \frac{2^x}{x^2}$ .
- Solução numérica usando diferença central

```
fx <- function(x) (2^x)/x
fpx <- function(x)(log(2)*(2^x))/x - (2^x)/x^2
erro <- fpx(x = 2)/dif_cen(fx = fx, x = 2, h = 0.2)
(erro-1)*100
```

```
# [1] 0.345544
```

- Extrapolação de Richardson

```
D2 <- dif_cen(fx = fx, x = 2, h = 0.2/2)
D <- dif_cen(fx = fx, x = 2, h = 0.2)
der <- (1/3)*( 4*D2 - D)
erro2 <- fpx(x = 2)/der
(erro2-1)*100
```

```
# [1] -0.001585268
```

# Sumário

- 1 Funções, limites e continuidade.
- 2 Derivadas.
  - Definição e aplicações.
  - Máximos e mínimos.
  - Funções de duas ou mais variáveis independentes.
  - Expansão em série de Taylor.
- 3 Aproximação da derivada por diferenças finitas.
- 4 Diferenciação parcial numérica.
- 5 Funções residentes do  $\mathbb{R}$  para diferenciação numérica.

# Derivadas parciais

- Para funções com muitas variáveis, a derivada parcial da função em relação a uma das variáveis representa a taxa de variação da função em relação a essa variável, mantendo as demais constantes.
- Assim, as fórmulas de diferenças finitas podem ser usadas no cálculo das derivadas parciais.
- As fórmulas são aplicadas em cada uma das variáveis, mantendo as outras fixas.
- A mesma ideia se aplica para derivadas de mais alta ordem.

## Implementação: Derivadas parciais

- Derive  $f(\beta_0, \beta_1) = \sum_{i=1}^n |y_i - (\beta_0 + \beta_1 x_i)|$ .
- Fórmula dois pontos central

```
dif_cen <- function(fx, pt, h, ...) {
  df <- (fx(pt + h, ...) - fx(pt - h, ...))/( (pt + h) - (pt - h))
  return(df)
}
```

- Função a ser diferenciada

```
fx <- function(par, y, x1) {sum ( abs( y - (par[1] + par[2]*x1) ) )}
```

- Gradiente usando diferenças finita.

```
grad_fx <- function(fx, par, h, ...) {
  fbeta0 <- function(beta0, beta1, y, x) fx(par = c(beta0, beta1), y = y, x = x)
  fbeta1 <- function(beta1, beta0, y, x) fx(par = c(beta0, beta1), y = y, x = x)
  db0 <- dif_cen(fx = fbeta0, pt = par[1], h = h, beta1 = par[2], y = y, x = x)
  db1 <- dif_cen(fx = fbeta1, pt = par[2], h = h, beta0 = par[1], y = y, x = x)
  return(c(db0, db1))
}
```

## Exemplo: Derivadas parciais

- Simulando  $y_i$ 's e  $x_i$ 's.

```
set.seed(123)
x <- runif(100)
y <- rnorm(100, mean = 2 + 3*x, sd = 1)
```

- Gradiente numérico

```
grad_fx(fx = fx, par = c(2, 3), h = 0.001, y = y, x1 = x)
```

```
# [1] 6.000000 2.272805
```

- Gradiente analítico

```
c(sum(((y - 2 - 3*x)/abs(y - 2 - 3*x))*(-1)),
  sum(((y - 2 - 3*x)/abs(y - 2 - 3*x))*(-x)))
```

```
# [1] 6.000000 2.272805
```

# Sumário

- 1 Funções, limites e continuidade.
- 2 Derivadas.
  - Definição e aplicações.
  - Máximos e mínimos.
  - Funções de duas ou mais variáveis indepentes.
  - Expansão em série de Taylor.
- 3 Aproximação da derivada por diferenças finitas.
- 4 Diferenciação parcial numérica.
- 5 Funções residentes do R para diferenciação numérica.

# Uso de funções residentes do R para diferenciação numérica.

- Pacote `numDeriv` implementa derivadas por diferença finita.
- Gradiente

```
require(numDeriv)
args(grad)
```

```
# function (func, x, method = "Richardson", method.args = list(),
#          ...)
# NULL
```

- Hessiano

```
args(hessian)
```

```
# function (func, x, method = "Richardson", method.args = list(),
#          ...)
# NULL
```

# Exemplo de aplicação

```
grad(func = fx, x = c(2, 3), y = y, x1 = x)
```

```
# [1] 6.000000 2.272805
```

```
hessian(func = fx, x = c(2, 3), y = y, x1 = x)
```

```
#           [,1]      [,2]  
# [1,] 58.91271 29.53710  
# [2,] 29.53710 48.86648
```